

černobor

ZBRANĚ A ZBROJE



OBSAH

Obsah.....	1
Zbraně a štíty	2
Typy a rozměry zbraní.....	3
Zbraně pro boj zblízka.....	3
Střelné a vrhací zbraně.....	3
Štíty	4
Nestandardní zbraně	4
Zbroje	5
Kvalita zbroje.....	5



ZBRANĚ A ŠTÍTY

V naší hře se bojuje výhradně měkčenými replikami zbraní. Všechny zbraně procházejí na začátku akce kontrolou organizátorů. Důraz se klade v první řadě na bezpečnost. Zbraň musí splnit následující podmínky:

- ❖ zbraň musí být dostatečně měkká
- ❖ zbraň se nesmí rozbít při zásahu
- ❖ jádro zbraně nesmí být z tříštivých materiálů apod.
- ❖ **část zbraně, která přichází do kontaktu s protivníkem (čepel) nesmí neobsahovat žádné kovové části (!)**
- ❖ zbraň není příliš příliš těžká (vyvarujte se obřím palicím a kladivům; ačkoli jsou měkké, nejsou díky svojí váze bezpečné).
- ❖ meče musejí být měkčené po celé délce čepele, včetně „hrotu“.
- ❖ sekery, kladiva a palcáty musejí být měkčené po celé úderné ploše + 1/3 ratiště či topora pod údernou plochou.
- ❖ štíty nesmí být z tříštivého materiálu ani obsahovat části jako jsou bodce či jinak z plochy vystouplé nebo čnicí fragmenty.
- ❖ štíty musí mít měkčené hrany, aby nepoškozovaly zbraně soupeřů.
- ❖ ke štítu je výrazně doporučeno používat ochranu hlavy (alespoň batvat).

V druhé řadě se hledí na celkový vzhled a funkčnost. Zbraň také musí splňovat předepsané rozměrové limity (viz níže). V neposlední řadě také dbáme na to, aby tyto repliky alespoň do jisté míry odpovídaly svým reálným protějškům (tzn. aby meč vypadal jako meč a ne jako obušek). Při výběru a výrobě či koupi zbraně dbejte také na to, že zbraň je součástí kostýmu.

U všech zbraní i štítů berte v potaz výšku a sílu uživatele. Rozměry jsou uvedené jen pro nejvyšší povolenou hranici, což neznamená, že zbraň/štíť může být menší. To se týká zejména menších či mladších účastníků. Dbejte, aby zbraně a zbroje odpovídaly svými rozměry a vahou možnostem jejich vlastníků – **žádná zbraň nesmí svému majiteli sahat od země výše než pod bradu!**

Upozorňujeme, že v rámci zajištění bezpečnosti si vyhrazujeme právo zakázat použití jakékoliv zbraně, pokud ji shledáme nebezpečnou samu o sobě či v rukách konkrétního majitele!



TYPY A ROZMĚRY ZBRANÍ

ZBRANĚ PRO BOJ ZBLÍZKA

KRÁTKÉ ZBRANĚ

Nože, dýky, tesáky, obušky, bijáky a jiné zbraně, které nepřesahují délku 60 cm.

JEDNORUČNÍ ZBRANĚ

Jednoruční zbraně jsou veškeré meče, sekery, palcáty, kladiva a jiné zbraně pro boj zblízka, které nepřesahují délku 100 cm.

Lze je volně kombinovat se štíty.

OBOURUČNÍ ZBRANĚ

Meče, sekery a válečná kladiva delší než 100 cm a kratší než 150 cm.

Nelze kombinovat s dalšími zbraněmi a štíty.

KOMBINACE

V kombinaci lze bojovat jen se dvěma krátkými zbraněmi, nebo s jednou jednoruční a jednou krátkou zbraní.

STŘELNÉ A VRHACÍ ZBRANĚ

STŘELNÉ ZBRANĚ

Povolené střelné zbraně jsou luk, kuše, pistolová kuše a předem domluvená a schválená puška/potato gun od osvědčených výrobců (viz [střelecký manuál](#)).

- ❖ Maximální povolená síla luku je 25 liber (cca 12 kg), kuše 30 liber (cca 15 kg).
- ❖ K střelné zbraňi musíte mít nejméně 10 dostatečně měkčených šípů, šípek či projektilů.
- ❖ **Prostudovat si [střelecký manuál](#) je povinností každého střelce.**

VRHACÍ ZBRANĚ (PROJEKTILY)

Jedinými povolenými zbraněmi jsou tzv. PROJETIKLY. Projektil samotný nelze využívat jako zbraň. Jeho užití je vázané pouze na schopnosti, kouzla atd. Pro větší detail ohledně projektilů tedy vyčkej na vydání pravidel.



K výrobě projektilů připravujeme návod.

Projektil je měkká koule přibližně velikosti tenisového míčku, tvořená z kusů látek, ponožek nebo jakýchkoliv měkkých pěnových materiálů, přičemž:

- ❖ Je zakázáno do projektilů dávat jakékoliv zatížení ve smyslu kamení, kusů kovu, dřeva apod.
- ❖ Nesmí se jednat o tenisové nebo gumové míčky. Projektily si musí hráči zajistit sami.

ŠTÍTY

MALÉ ŠTÍTY

Štíty do průměru 40 cm, lze používat s krátkými a jednoručními zbraněmi

VELKÉ ŠTÍTY

Štíty do průměru 70 cm anebo štíty do rozměrů 50x70 cm, lze používat s krátkými a jednoručními zbraněmi

NESTANDARDNÍ ZBRANĚ

Pokud chceš používat ve hře zbraň, která není uvedena výše, napiš nám. Ke zprávě připoj také obrázek zbraně, její rozměry a váhu, pokud ji znáš. Na základě toho ti ji povolíme či zamítneme. I pokud ji povolíme, tak bude samozřejmě kontrolována před začátkem hry kvůli bezpečnosti.



ZBROJE

Ve hře lze používat repliky zbrojí, včetně kovových. Nemusí se jednat o zbroj „historicky přesnou“, náš svět je fantasy světem. Platí ovšem pravidlo, že zbroj je součástí kostýmu a taky by měla odpovídat národnosti, frakci či rase tvé postavy. **Zbroj také nesmí být pro svého nositele či jeho okolí nebezpečná.** Jako vždy platí, že je dobré se zeptat zda konkrétní zbroj projde schvalováním, pokud o tom máš nějaké pochybnosti.

KVALITA ZBROJE

Ve hře poskytuje zbroj životy navíc, podle toho do jaké kategorie kvality spadá. Pro detail vyčkej na vydání pravidel. Níže uvádíme příklady zařazení zbrojí.

Kvalita konkrétní zbroje bude stanovena organizátory v rámci schvalování.

LEHKÁ ZBROJ

Prošívanice nebo kožená zbroj a její doplňky (například železné myšky na loktech apod.)

Poskytuje zbroj kvality 1

TĚŽKÁ ZBROJ

Kroužkové, šupinové a plátové zbroje s příslušnou spodní vrstvou (např. prošívanice)

Poskytuje zbroj kvality 2

HELMA

Zvyšuje kvalitu zbroje o 1, může být použita i samotná jako zbroj kvality 1